# Enunciado

ENTORNOS DE DESARROLLO

Alumno:

Fecha:

**ut 4 – 2 – clases: herencia**

## HERENCIA

Inventa un planteamiento para una herencia de dos niveles: una *superclase* con tres *subclases*. La subclase no puede ser ni Vehículo ni Animal.

Las subclases tienen que heredar dos atributos, *uno privado y otro de paquete*, y dos métodos de la superclase. Además, deben tener un atributo y un método propios, diferentes de los del resto de clases.

1. Implementa en Java.
2. Inserta aquí una captura del código de la clase padre…
3. Inserta aquí una captura del código de una subclase…
4. Inserta aquí una captura del código de otra clase hija accediendo sin errores a los dos atributos de la clase padre…

## POLIMORFISMO

Una de las subclases debe sobreescribir un método de la superclase.

Otra de las subclases debe sobrecargar uno de sus métodos dos veces.

1. Implementa en Java.
2. Inserta aquí una captura del código de la otra clase hija sobreescribiendo un método de la superclase…
3. Inserta aquí una captura del código de la sobrecarga…

Adjunta a la tarea el paquete Java con los archivos fuente, al que llamarás NombreApellido, comprimido en formato zip.

O bien un enlace a tu repositorio en github.

# Recursos

[Guía](https://miguitel.github.io/LM/git/LM00_git_configInicial.html) para iniciar git.

[Guía](https://miguitel.github.io/LM/git/1_crear_compartido.html) para crear un repositorio.

Guía de calificación:

1. captura del código de la clase padre… 2 p
2. captura del código de una subclase… 2 p
3. captura del código de otra clase hija accediendo sin errores a un atributo de la clase padre… 2 p
4. captura del código de la otra clase hija sobreescribiendo un método de la superclase… 1 p
5. captura del código de la sobrecarga 1 p
6. se creativo, justifica y solicita tu 10: 2 p